|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **2** | **기간** | **2022.01.17~2022.01.23** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 장식물 제작** * **남주영 : 패턴 csv, 클라이언트&서버 맵 동기화** * **어수혁 : 맵 툴 개선, 비트 표시기 제작** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **김민규**  
    상점관련 오브젝트 제작

UI 관련 이미지 제작

* + **남주영**

보스 공격 패턴 정보가 있는 csv파일 읽고 공격 시간 계산 기능 추가

맵 툴에서 서버용 맵 파일 출력 기능 추가

* + **어수혁**

맵 툴 개선 – 도움말 추가, 삭제 기능, 위치 세부 조절 추가

비트 표시기 추가 – 이동 비트, 공격 비트 출력 / 이동 비트 애니메이션

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 패링시 비트 표시기 애니메이션  HP 없음  포스트 프로세싱 적용 안 됨 | **해결 방안** | - |
| **다음 주차** | **4** | **다음 기간** | **2022.01.24~2022.01.30** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 상점관련 오브젝트 제작 이어서 진행  남주영 : HP 제작, 씬 전환 버그 수정  어수혁 : 프로젝타일 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |