|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **3** | **기간** | **2022.01.17~2022.01.23** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 오브젝트 제작** * **남주영 : 패턴 csv, 클라이언트&서버 맵 동기화** * **어수혁 : 맵 2종 제작, HP 위치 지정** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **김민규**  
    상점관련 오브젝트 제작

UI 관련 이미지 제작

* + **남주영**

보스 공격 패턴 정보가 있는 csv파일 읽고 공격 시간 계산 기능 추가

맵 툴에서 서버용 맵 파일 출력 기능 추가

* + **어수혁**

맵툴 사용성 개선

맵 제작 – 보스 지역 1, 필드용 지역 1

HP 위치 지정 – UI 올리고 피 데미지 애니메이션 코드 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 패턴 제작해야 함  각종 버그 수정 | **해결 방안** | - |
| **다음 주차** | **4** | **다음 기간** | **2022.01.24~2022.01.30** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 상점관련 오브젝트 제작 이어서 진행  남주영 : HP 제작, 씬 전환 버그 수정  어수혁 : 패턴 제작, 비트 표시기 개선, 맵 툴 개선 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |